BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC THĂNG LONG**

**KHOA TOÁN - TIN**



**BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN**

**TÊN ĐỀ TÀI: XÂY DỰNG TRANG WEB BÁN GIÀY ONLINE**

**Môn học: Dự án Công nghệ thông tin**

**Lớp: DACNTT.2**

**Sinh viên thực hiện: A37527 – Đỗ Anh Thư**

**HÀ NỘI – 2023**

MỤC LỤC

[CHƯƠNG 1. Giới thiệu về đề tài 4](#_Toc139797655)

[1.1. Đề tài 4](#_Toc139797656)

[1.2. Ngôn ngữ phát triển 4](#_Toc139797657)

[CHƯƠNG 2. Mô tả chức năng 5](#_Toc139797658)

[2.1. Cơ sở dữ liệu 5](#_Toc139797659)

[2.2. Đăng ký/Đăng nhập 9](#_Toc139797660)

[2.2.1. Đăng ký 9](#_Toc139797661)

[2.2.2. Đăng nhập 11](#_Toc139797662)

[2.3. Sản phẩm 12](#_Toc139797663)

[2.3.1. Hiển thị sản phẩm 12](#_Toc139797664)

[2.3.2. Giỏ hàng 14](#_Toc139797665)

[2.4. Chức năng cho người quản lý 15](#_Toc139797666)

[2.4.1. Thêm sản phẩm: 15](#_Toc139797667)

[2.4.2. Chỉnh sửa/Xóa sản phẩm: 16](#_Toc139797668)

[CHƯƠNG 3. Kêt luận 18](#_Toc139797669)

[CHƯƠNG 4. Github 19](#_Toc139797670)

**DANH MỤC HÌNH ẢNH**

[Hình 2.1 Kết nối database 5](#_Toc139759951)

[Hình 2.2 Bảng userinfo 6](#_Toc139759952)

[Hình 2.3 Cấu trúc bảng userinfo 7](#_Toc139759953)

[Hình 2.4 Bảng products 8](#_Toc139759954)

[Hình 2.5 Cấu trúc bảng products 8](#_Toc139759955)

[Hình 2.6 Giao diện đăng ký 10](#_Toc139759956)

[Hình 2.7 Giao diện đăng nhập 11](#_Toc139759957)

[Hình 2.8 Giao diện hiển thị sản phẩm 12](#_Toc139759958)

[Hình 2.9 Giao diện chi tiết sản phầm 13](#_Toc139759959)

[Hình 2.10 Giao diện giỏ hàng 14](#_Toc139759960)

[Hình 2.11 Thanh giao diện của tài khoản admin 15](#_Toc139759961)

[Hình 2.12 Giao diện thêm sản phẩm của admin 15](#_Toc139759962)

[Hình 2.13 Giao diện các ô sản phẩm trong tài khoản admin 16](#_Toc139759963)

[Hình 2.14 Giao diện chỉnh sửa của admin 17](#_Toc139759964)

# Giới thiệu về đề tài

## Đề tài

Xây dựng trang web về các sản phẩm về giày thể thao dựa trên các kiến thức về Dự án Công nghệ thông tin đã được học. Tổng quan về đề tài như sau:

* Chương trình có chức năng xử lý đăng ký và đăng nhập cho người dùng, Lưu dữ liệu người dùng đã cung cấp.
* Hiển thị các sản phẩm đang bán trên trang web, xử lý các công việc thêm/xóa ở trong giỏ hàng của người dùng và thực hiện thanh toán.
* Chức năng cho người quản lý trang web như thêm/sửa/xóa các sản phẩm được hiển thị trên trang web.

## Ngôn ngữ phát triển

* HTML
* CSS
* JavaScript
* PHP
* SQL

# Mô tả chức năng

## Cơ sở dữ liệu

Thực hiện kết nối Cơ sở dữ liệu (database) “sneakersuser” (DB.php)

A computer screen with text

Description automatically generated

Hình 2.1 Kết nối database

Tạo hai bảng , một bảng để lưu tài khoản người dùng và một bản để lưu sản phẩm

Table userinfo:



Hình 2.2 Bảng userinfo

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Hình 2.3 Cấu trúc bảng userinfo

Table product:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Hình 2.4 Bảng products

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Hình 2.5 Cấu trúc bảng products

## Đăng ký/Đăng nhập

### Đăng ký

Người dùng tiến hành đăng ký tài khoản bằng cách nhập các thông tin cơ bản như Họ và tên, Địa chỉ, Số điện thoại, Ngày sinh, Giới tính, Email, đặt Mật khẩu cho tài khoản và đăng tải ảnh . (file: Signup.php)

* Họ và tên yêu cầu phải được nhập.
* Địa chỉ yêu cầu phải được nhập.
* Ngày sinh có thể nhập hoặc không.
* Giới tính bắt buộc phải chọn lựa chọn.

Sử dụng Regular Expression để đặt ra quy tắc:

* Số điện thoại yêu cầu phải được nhập với định dạng tổng là 10 số và số 0 đứng đầu.
* Email yêu cầu phải được nhập và có định dạng là [abc@gmail.com](mailto:abc@gmail.com) (trong đó “abc” có thể là các chữ cái, chữ số và các kí tự đặc biệt ).
* Mật khẩu bắt buộc phải nhập và có ít nhất 6 kí tự.
* Nhập lại mật khẩu bắt buộc phải trùng với Mật khẩu đã điền..

Sau khi đã nhập đúng các thông tin hợp lý mà hệ thống đưa ra, người dùng tích vào nút “Đồng ý” với điều khoản thì nút “Submit” mới được kích hoạt.

Xử lý đăng ký trong signup\_handle.php, bằng cách sử dụng biến toàn cục $\_REQUEST lấy thông tin của người dùng đã nhập.

Thông tin người dùng sau đó sẽ được lưu vào database, sử dụng md5 để mã hóa mật khẩu.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Hình 2.6 Giao diện đăng ký

### Đăng nhập

Người dùng tiến hành đăng nhập với tài khoản đã đăng ký bằng cách nhập địa chỉ Email và Password. (login.php)

Sử dụng Regular Expression để đặt ra quy tắc:

* Email yêu cầu phải được nhập và có định dạng là [abc@gmail.com](mailto:abc@gmail.com) (trong đó “abc” có thể là các chữ cái, chữ số và các kí tự đặc biệt).
* Mật khẩu bắt buộc phải nhập và có ít nhất 6 kí tự.

Sau khi đã nhập đúng quy tắc đưa ra thì chữ Login mới được kích hoạt.

Xử lý đăng nhập trong login\_handle.php, sử dụng biến toàn cục $\_REQUEST

để lấy thông tin đã nhập.

Thông tin đã nhập sẽ được so sánh với các tài khoản có trong database. Nếu có thì là dăng nhập thành công.

A screenshot of a login form

Description automatically generated

Hình 2.7 Giao diện đăng nhập

## Sản phẩm

### Hiển thị sản phẩm

(shop.php)

Sử dụng hàm getListProduct() trong (tb\_products.php) để hiển thị các sản phẩm có trong database:

A screenshot of a shoe shop

Description automatically generated

Hình 2.8 Giao diện hiển thị sản phẩm

Sử dụng biến toàn cục $\_REQUEST để lấy ID của sản phẩm được bấm vào rồi hiển thị chi tiết sản phẩm đó (product.php):

A close up of a shoe

Description automatically generated

Hình 2.9 Giao diện chi tiết sản phầm

### Giỏ hàng

Khi nút “Add To Cart” được bấm, sử dụng biến $\_POST để lấy ID của sản phẩm đó rồi xử lý ở cart\_handle.php. Tạo một biến $\_SESSION và một chuỗi có giá trị là các thông tin sản phẩm đã được chọn để bỏ vào giỏ. Rồi hiển thị chúng ở giỏ hàng (cart.php) thông qua biến $\_SESSION đã đươc tạo.

Trong giỏ hàng có chức năng thực hiện tính toán giá cả các sản phẩm đã chọn và loại bỏ đi các sản phẩm không cần nữa. (cart.php)

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Hình 2.10 Giao diện giỏ hàng

## Chức năng cho người quản lý

Người quản lý (admin) sẽ có một tài khoản riêng để thiết lập các thông tin về sản phẩm:

### Thêm sản phẩm:

Nút “Add product” để chuyển sang admin\_add\_product.html

A white oval with black text

Description automatically generated

Hình 2.11 Thanh giao diện của tài khoản admin

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Hình 2.12 Giao diện thêm sản phẩm của admin

Sau khi điền các thông tin của sản phẩm và nhấn “Confirm” hệ thống chuyển đến admin\_add\_product\_handle.php để xử lý các thông tin rồi cho vào database.

### Chỉnh sửa/Xóa sản phẩm:

A screenshot of a shoe shop

Description automatically generated

Hình 2.13 Giao diện các ô sản phẩm trong tài khoản admin

Các ô sản phẩm trong tài khoản admin được thêm hai dòng “Edit” và ‘Delete: để thực hiện chức năng chỉnh sửa và xóa sản phẩm.

* Khi chọn “Edit”, hệ thống sẽ chuyển sang admin\_eidt\_product.php để thực hiện chỉnh sửa sản phẩm thông qua biến $\_REQUEST để lấy ID của sản phẩm cần được chỉnh sửa.

Giao diện chỉnh sửa một sản phẩm với thông tin cũ được ghi sẵn:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Hình 2.14 Giao diện chỉnh sửa của admin

Khi chọn ‘Delete” hệ thống sẽ hỏi “Có chắc chắn xóa?”. Nếu có hệ thống sẽ xử lý trong admin\_deleteproduct.php. thực hiện xóa hết các thông tin sản phẩm trong database.

# Kêt luận

Đề tài được thực hiện qua những hiểu biết cơ bản về môn học và có những khó khăn trong quá trình phát triển nhưng sản phẩm vẫn được hoàn thành tốt so với kì vọng. Qua đây bản thân đã có thêm nhiều kiến thức hơn về môn học và mong sẽ áp dụng tốt nó trong tương lai.

# Github

Link sản phẩm: [potatoArthurDo/Sneakers (github.com)](https://github.com/potatoArthurDo/Sneakers)